

Reglement Drachenbootrennen Müritz - Sail 2010

1. Anzahl der Paddler

- 1.1 Es dürfen 22 Paddler (2 Reserve) + Trommler und Steuermann in einem Team starten
- 1.2 Minimum -Besetzung pro Boot 16 Paddler, mindestens sechs Frauen + Trommler und Steuermann
Innerhalb der 22 Paddler pro Team darf getauscht werden, jedoch nicht zwischen den einzelnen Teams. Eigene Paddel und Steuerleute können zum Einsatz kommen.
- 1.4 Das Einreichen einer vollständig ausgefüllten Meldeliste ist Pflicht. Bei Verstoß kann die Starterlaubnis verweigert werden.

2. Rennregeln

- 2.1 Die Teams haben sich selbstständig und zügig in die Boote zu begeben. Ein entsprechender Rennplan mit Startzeiten hängt aus.
- 2.2 Am Start ordnen sich die Boote in die jeweilig zugewiesenen Bahnen ein. Gefahren wird auf zwei Bahnen.
- 2.3 Dem Starter ist entsprechend Folge zu leisten. Start Signal: „Are you ready“- „Attention“- Schuss aus der Pistole!
- 2.4 Bei zweimaligem Fehlstart eines Teams wird eine Zeitstrafe von zwei Sekunden verhängt.
- 2.5 Behindert ein Team ein anderes während des Rennens und verschafft sich dadurch einen Vorteil, bekommt der Verursacher ebenfalls eine Zeitstrafe von zwei Sekunden. (z.B. Verlassen der gekennzeichneten Bahn oder Schneiden)
- 2.6 Bei groben Verstößen wird das verursachende Team disqualifiziert.(z.B. verzögerter Einstieg wegen fehlender Teammitglieder, oder bewusste Behinderung des Rennens)
- 2.7 Paddler die übermäßig Alkohol konsumiert haben, werden ebenfalls vom Rennen ausgeschlossen.
- 2.8 Jedes Team darf sich vor dem Start eine Runde warm fahren. Das sollte zügig erfolgen und nicht länger als fünf bis zehn Minuten in Anspruch nehmen um die Rennen nicht zu verzögern.
- 2.9 Den Teams die keinen eigenen Steuermann haben wird ein

Steuermann gestellt. Dem haben die Teams folge zu leisten.

2.10 Es wird kein Rennen wiederholt.

2.11 Die Einteilung der Teams in Sport- oder Fun-Bereich erfolgt nach dem ersten Vorlauf und wird durch den Veranstalter realisiert. Der Veranstalter hat dazu eine Zeitgrenze festgelegt.

2.12 Die Zeiten von Lauf zwei und drei werden zusammengerechnet, die beiden Zeitschnellsten fahren um Platz eins und zwei, die Dritt- und Viertschnellsten jeweils um Platz drei und vier.

2.13 Pokale erhalten sowohl im Sport- als auch im Fun-Bereich nur die Plätze eins bis drei.